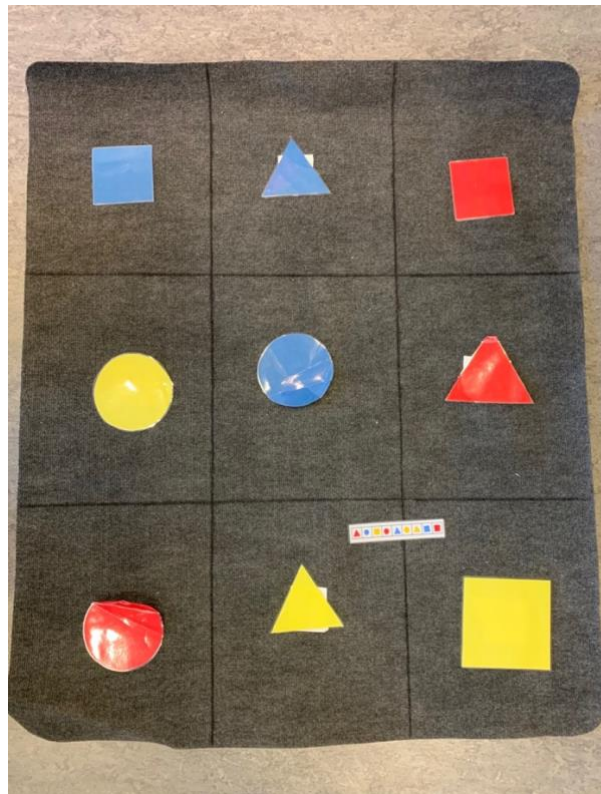
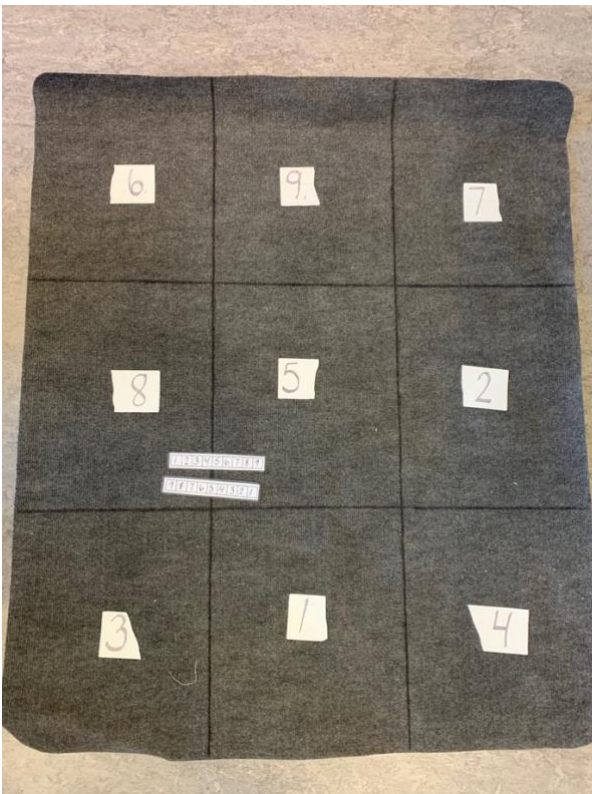


SUUNNISTUSRUUDUKKO

- Maahan, lattiaan tai matolle on tehty ruudukko.
- Yhden ruudun koko on sellainen, että siihen voi hypätä tasajalkaa.
- Ruutujen määrää voi vaihdella.
- Kukin ruutu on merkitty omalla symbolillaan, esim. värillä, muodolla, muistipelikortilla, kirjaimella, numerolla.
- Paperisuikaleelle on tehty vastaavista symboleista "koodi" (esim. lukuja tai muotoja eri järjestyksessä).
- Lapsi hyppii ruudukon "koodin" mukaisesti.



Tavoitteet:

Motoriset tavoitteet:

- hyppääminen
- tasapaino

Kognitiiviset tavoitteet:

- lukusuunta
- samanlaisen hahmottaminen
- koodaamisen alkeet

Sosioemotionaaliset tavoitteet:

- onnistumisen kokemus

Varhaiskasvatussuunnitelmassa:

Laaja-alainen osaaminen: Ajattelu ja oppiminen

Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot

Osallistuminen ja vaikuttaminen

Monilukutaito ja tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen

Oppimisen alueet:

Kielten rikas maailma

Tutkin ja toimin ympäristössäni

Kasvan, liikun ja kehityn