

## AARRE

- Tilaan on levitetty joka puolelle runsaasti timantteja (esim. multilinkkejä, legoja).
- Jokainen lapsi saa paperilautasen, johon on merkitty jokin luku joko numerolla tai noppaluvuin.
- Lapset hakevat lautasen luvun osoittaman määrän timantteja.
- Aikainen tarkistaa löytyikö oikea määrä timantteja. Tarkistamista konkretisoi mikäli timantit asettelee noppaluvun pisteiden päälle.
- Leikkiä voidaan vaikeuttaa vaihtelemalla lukujen värejä. Lapsen täytyy hakea oikea määrä oikean värisiä timantteja.
- Leikkiä voidaan vaikeuttaa antamalla lapselle kaksi lautasta. Hänen täytyy hakea lukujen yhteenlasketun summan mukainen määrä timantteja.
- Leikkiä voidaan vaikeuttaa vaihtelemalla timanttien etsimisen liikkuistapoja (esim. kontaten, hiipien, tömistellen, takaperin kulkien, varpailla kävellen).



**Tavoitteet:**

## Motoriset tavoitteet:

- perusliikkumistaidot
- tasapaino
- hienomotoriikka

## Kognitiiviset tavoitteet:

- lukujonotaidot
- lukumäärän ja numeromerkinnän vastaavuus
- avaruudellinen hahmottaminen

## Sosioemotionaaliset tavoitteet:

- ilo, hauskuus

**Varhaiskasvatussuunnitelmassa:**

Laaja-alainen osaaminen: Ajattelu ja oppiminen

Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot

Osallistuminen ja vaikuttaminen

Oppimisen alueet:

Tutkin ja toimin ympäristössäni

Kasvan, liikun ja kehityn